

ひき算の「百ます計算」は、以下の百題から構成されています。

- ① くり下がらない2けた（10～19までの数）－1けた36題
- ② くり下がる2けた－1けた45題
- ③ 0のひき算19題（差の一の位が0になるひき算をふくむ）

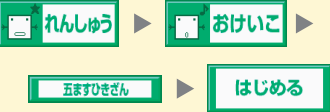
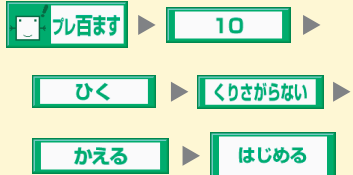
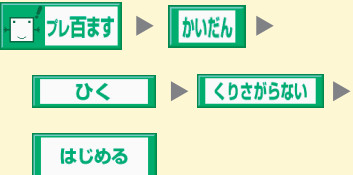
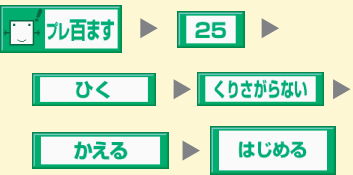
たし算の「百ます計算」とちがい、1けた数どうしの計算はふくまれないので、ふつう「百ます計算」をこなせるようになるのは、たし算よりも時間がかかります。ひき算の「百ます計算」を「楽しくできる」状態に導くポイントは、くり下がりに習熟することと、①の問題にふくまれる13－2や18－5という計算を「くり下がらない1けた－1けた」と同様のテンポでこなしていくことです。本ソフトではひき算の「プレ百ます」として、ステップ1「五ます計算」からステップ4「くり下がらない二十五ます計算」までで1けた－1けたの計算に習熟したあと、ステップ5「くり下がる十ます計算」からステップ12「百ます計算」へと進めるように構成しています。

ただし差が10以上・19未満の数の扱いになれるために、ステップ7の「くり下がる二十五ます計算」を終えたあと、必ず「かだい」の「ひきさんカード⑦」がすらすらできる状態になってから先に進んでください。



## はじめる前に気をつけていただきたいこと

- ◆ 「百ます計算」を一年生から採用し、成果を挙げている小学校では、以下の内容を6か月から一年程度かけて、じっくりと指導しています。また習熟の速さには個人差がありますので、くれぐれも「無理せず、焦らず、じっくり」取り組んでください。
- ◆ 本ソフトでは教科書に沿い、原則として10までの数からのひき算を「くり下がらなし」、11～18から1けた数をひいて、差が1けたになるひき算を「くり下がりあり」呼んでいます。ただし「くり下がるひき算」の問題でも、その習熟の重要性から10からのひき算を出題している場合があります。
- ◆ 本ソフトでは「0のひき算」とはある数から0をひく計算や、差が0になる計算を指しています。
- ◆ 目標タイムは小学校低学年を想定した一例とお考えください。その到達には個人差があります。特に小学校に入ったばかりや幼稚園年長児のお子さまの場合、タイムを意識せず無理せず、短時間で余裕をもってこなせる程度の量を最後までやりきるようにご指導ください。

ステップ	学習の内容	ステップ目標	メニュー	学習のすすめかた
1	五ます計算 くり下がりがなし	20秒程度で 全問正解		<p>「かだい」で「ひきざんカード④」まで終えたら、「五ますひきざん」にチャレンジしましょう。1～5のいずれかの数をもとに、くり下がりがなしの1けた－1けたのひき算を5回繰り返します。スムーズに解答できないときやタイムがなかなか縮まらないときは、「かだい」で「ひきざんカード①～④」を復習するとよいでしょう。</p>
2	十ます計算 くり下がりがなし	30秒程度で 全問正解		<p>「五ますひきざん」でます計算のリズムに慣れたら、「十ますひきざん」のくり下がりがなしに進みます。どんな数がひく数に来ても全問正解できるようになるまで続けましょう。0のひき算は「ひきざんカード②」などでおさらいができます。また、もんだいのならびを「おなじ」にすると、4のひき算（くり下がりがなし）の問題が何度も練習できます。20秒程度での全問正解を目指し、くり返しチャレンジしてみましょう（※）。</p>
3	かいたん計算 くり下がりがなし	2分程度で 全問正解		<p>「十ますひきざん」のくり下がりがなしが、どの数でも30秒以内でできるようになったら、「かいたんひきざん」でくり下がらないひき算のまとめをします。くり下がらない1けた－1けたの計算で、答えが0になるものをふくめ、45題です。</p>
4	二十五ます計算 くり下がりがなし	1分程度で 全問正解		<p>「かいたんひきざん」のくり下がりがなしの計算が2分程度でこなせるようになったら、「二十五ますひきざん」に進みましょう。問題はすべて「かいたんひきざん」（くり下がりがなし）で学習した計算です。もんだいのならびを「おなじ」にすると、同じ問題を何度も練習できます。40秒程度での全問正解を目指し、くり返しチャレンジしてみましょう（※）。</p> <p>◆ タイムを意識するようになると、数字の書き方もだんだん乱れがちになる傾向にあります。そんなときは「れんしゅう」→「おけいこ」→「すうじをかこう①」で、数字の正しい書き方を復習しましょう。</p>

※ 脳の活性化に有効とされる学習法です。

ステップ	学習の内容	ステップ目標	メニュー	学習のすすめかた
5	十ます計算 くり下がりあり	30秒程度で 全問正解		<p>「きょうのかだい」で「ひきざんカード⑤」を学習し、ある程度くり下がりの計算に慣れてきたら、「十ますけいさん」でくり下がりの練習をしましょう。どんな数がひく数に來ても全問正解できるようになるまで続けましょう。もんだいのならびを「おなじ」にすると、同じ問題を何度も練習できます。20秒程度での全問正解を目指し、くり返しチャレンジしてみましょう（※）。</p> <p>なお、くり下がりがなかなかスムーズにできない場合は「かだい」で「10になるかず①②」「10をわけてみよう①②」「ひきざんカード⑤」をくり返し練習しましょう。</p>
6	かいだん計算 くり下がりあり	2分程度		<p>「十ますひきざん」のくり下がりを30秒以内でできるようになったら、「かいだんひきざん」でくり下がるひき算のまとめをします。ひかれる数が18までの2けた-1けたの計算でくり下がる36題と、10からのひき算9題の、合わせて45題です。</p>
7	二十五ます計算 くり下がりあり	1分程度		<p>「かいだんひきざん」のくり下がりの計算が2分程度でこなせるようになったら、「二十五ますひきざん」に進みましょう。問題はすべて、ステップ6の「かいだんひきざん」で学習した計算です。もんだいのならびを「おなじ」にすると、同じ問題を何度も練習できます。40秒程度での全問正解を目指し、くり返しチャレンジしてみましょう（※）。</p> <p>◆くり下がりありの「二十五ます計算」ができるようになったら、必ず「かだい」の「ひきざんカード⑦」でくり下がらない2けた-1けたの練習をしましょう。この計算が、くり下がらない1けた-1けたと同じぐらい、すらすらできるようになってから、先の計算に進みます。</p>
8	十ます計算 くり下がりなし・あり両方	20秒程度（ひき算に習熟した小学生なら10秒以内）		<p>ここまでで、百ますひき算に出てくるすべての計算パターンを身につけたこととなります。ここからはくり下がりなし・くり下がりありの問題を混ぜた、ます計算を使い、問題数の負荷（ますの数）を少しずつ増やしながら、着実なレベルアップを図っていきましょう。とくに「十ますひきざん」は、脳の活性化に非常に有効な教材です。ステップ目標を目指して毎朝するのもよい方法です。いずれにせよ、じっくり、取り組んで行きましょう。苦手な計算パターンを抜き出して、反復練習することも有効です。</p>

※ 脳の活性化に有効とされる学習法です。

ステップ	学習の内容	ステップ目標	メニュー	学習のすすめかた
9	二十五ます計算 くり下がりなし・ あり両方	4.5秒程度		<p>「十ますひきざん」は計算量が少ないので、あるレベルに達するとタイムも頭打ちとなります。ステップ8をクリアしたら、次は「二十五ますひきざん」で練習しましょう。ますの数は、十ます計算の2.5倍ですが、たされる数が5種類になるので、またがったリズム感となります。</p> <p>くり下がりの計算がスムーズにできないときや、<math>17-3</math>や<math>15-5</math>といったくり下がりない2けた-1けたの計算がすらすらできないときは「ひきざんカード」で復習をすることも重要です。</p>
10	三十ます計算 くり下がりなし・ あり両方	4.5秒程度		<p>「三十ますひきざん」は「二十五ますひきざん」と大して計算量は変わりませんが、「10～19までの数から、0～9の中から3種類の数を次々ひいていく」という計算になるのでタイムは伸びやすいかもしれません。</p> <p>もんだいのならびを「おなじ」にすると、10～19までの数から3, 4, 9をひく「三十ますひきざん」がくり返し練習できます。</p>
11	五十ます計算 くり下がりなし・ あり両方	1分半程度		<p>百ます計算の半分量の計算となります。問題量がここまで増えると、かなりしんどい子どももいるでしょう。はじめはタイムなど気にせず、50のますに答えをうめていく作業に、じっくり取り組んでいくことから始めるとよいでしょう。</p> <p>もんだいのならびを「おなじ」にして、50問を答え終えるリズム感から慣れていくほうがいい効果がある子どももいるかもしれません。緊張感をもって取り組んでみましょう。</p>
12	百ます計算 くり下がりなし・ あり両方	小学校一年生の 終わりで3分		<p>いよいよ「百ますひきざん」です。本ソフトでは1種類の「百ますひきざん」の問題を収録しています。これを、毎日、くり返しやってください。</p> <p>大切なことは「毎日同じ問題をすること」と「タイムと正解率を記録すること」です。子どもたちには毎日の自分の伸びを実感することが重要です。</p> <p>ふつう、小学校では3学期頃から使うようです。3分を達成したら、そこからは自分との戦い-タイムトライアルです。</p>